

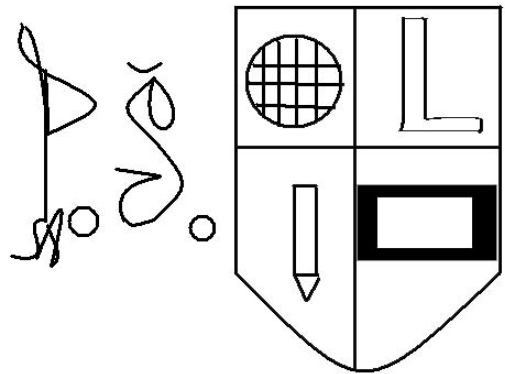
Můj erb

Zadání

Vytvořte si vlastní erb podobný erbům středověkých pánů. Přemýšlejte, co vás nejvíc baví, o čem se zajímáte, co by vás v erbu nejvíc charakterizovalo a jaké barvy jsou vaše oblíbené. Při této práci využijeme nástroj **Křivka**.

Postup:

- 1) Spustěte si program Malování.
- 2) Nejprve si vše vyzkoušíme nanečisto. Zvolte si nástroj **Křivka** a vyberte si sílu stopy. Několikrát vyzkoušejte kresbu křivky – pozorujte, jak vzniká.
- 3) Vytvořte dlouhou čáru plynulým napojením několika křivek. Dbejte na to, aby čára vždy navazovala na předešlou a nebyla nalomená.
- 4) Do nového obrázku nejprve запиšte pomocí křivek svůj ozdobný monogram.
- 5) Vedle vytvořte středověký erb a do něj nakreslete malé obrázky, které budou charakterizovat právě vás. Jednotlivá pole v erbu vyplňte svými oblíbenými barvami.
- 6) Hotovou práci uložte do své složky.
- 7) Svůj erb s ozdobným monogramem předved'te ostatním spolužákům.



Díličí úkoly:

- 1) Pro tvorbu ozdobného monogramu si vyberte barvu podle své nálady.
- 2) Vytvořený středověký erb si rozdělte na čtyři pole. V každém poli bude umístěn jeden obrázek (například kopací míč či kniha).
- 3) Obrázky si můžete vytvořit mimo erb a teprve, až s nimi budete spokojeni, můžete je přenést do erbu.
- 4) Zvolte si dvě oblíbené barvy (například červená a žlutá) – stejné barvy použijte k výplni protilehlého erbovního pole.

Rozšiřující úkol:

Nástroj Křivka dále využijte k malování listů, vázy, motýlka a rybičky.

Hodnocení vlastní práce

Nástroj Křivka při tvorbě obrázků v programu Malování zvládám:

- samostatně bez problémů
- s menší pomocí spolužáků
- s velkou pomocí spolužáků
- velmi málo, ještě si to musím procvičit

Hodnocení učitele: